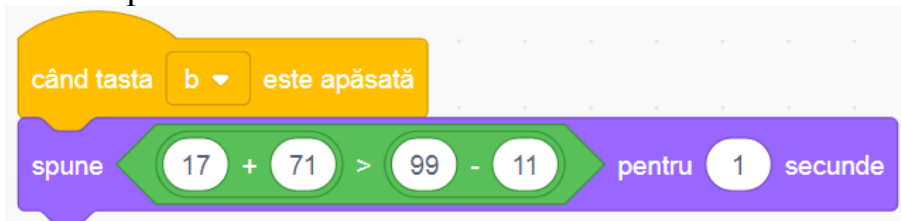


Evaluare expresii în Scratch

I. a) Notați pe caiet expresia de mai jos și valoarea care se va afișa când se apasă tasta **a**. Verificați apoi în Scratch dacă răspunsul scris de voi este corect.



b) Notați pe caiet expresia de mai jos și valoarea care se va afișa când se apasă tasta **b**. Verificați dacă răspunsul scris de voi este corect.



c) Notați pe caiet expresia de mai jos și valoarea care se va afișa când se apasă tasta **c**. Verificați dacă răspunsul scris de voi este corect.



II. În mod asemănător cu exercițiul anterior, să se afișeze rezultatul următoarelor expresii (la apăsarea tastei **a** – pentru a rezolva cerința a; **b** – pentru a rezolva cerința b; ...):

- $3 + 14 - 5$
- $4 * (3 + 4)$
- $4 * 3 + 4$
- $12 > 13$
- NU** ($12 > 13$)
- NU** (**NU** ($12 > 13$))
- $12 > 13$ **ȘI** $12 < 13$
- $12 > 13$ **SAU** $12 < 13$
- litera 2 din SCRATCH**
- alătură (litera 1 din DISC) (litera 7 din REZULTAT)**
- (lungimea lui Informatică) + (lungimea lui T.I.C.)**

Notați pe caiet expresiile și rezolvările (secvențele create în Scratch) pentru cerințele b) c) f) g) și i).